



**FORMULIR PENDAFTARAN PERTANDINGAN “BENTENGAN” GEBYAR
PRESTASI SEKOLAH DASAR MILAD PGSD UAD 2018**

Nama Sekolah :
Alamat Sekolah :
Nama Guru Pendamping :
No Handphone :
Nama Ketua Kelompok :

No	Nama Anggota	Kelas	Jenis Kelamin
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			

Foto Kelompok
9x5

Yogyakarta,.....

Guru Pendamping

(.....)



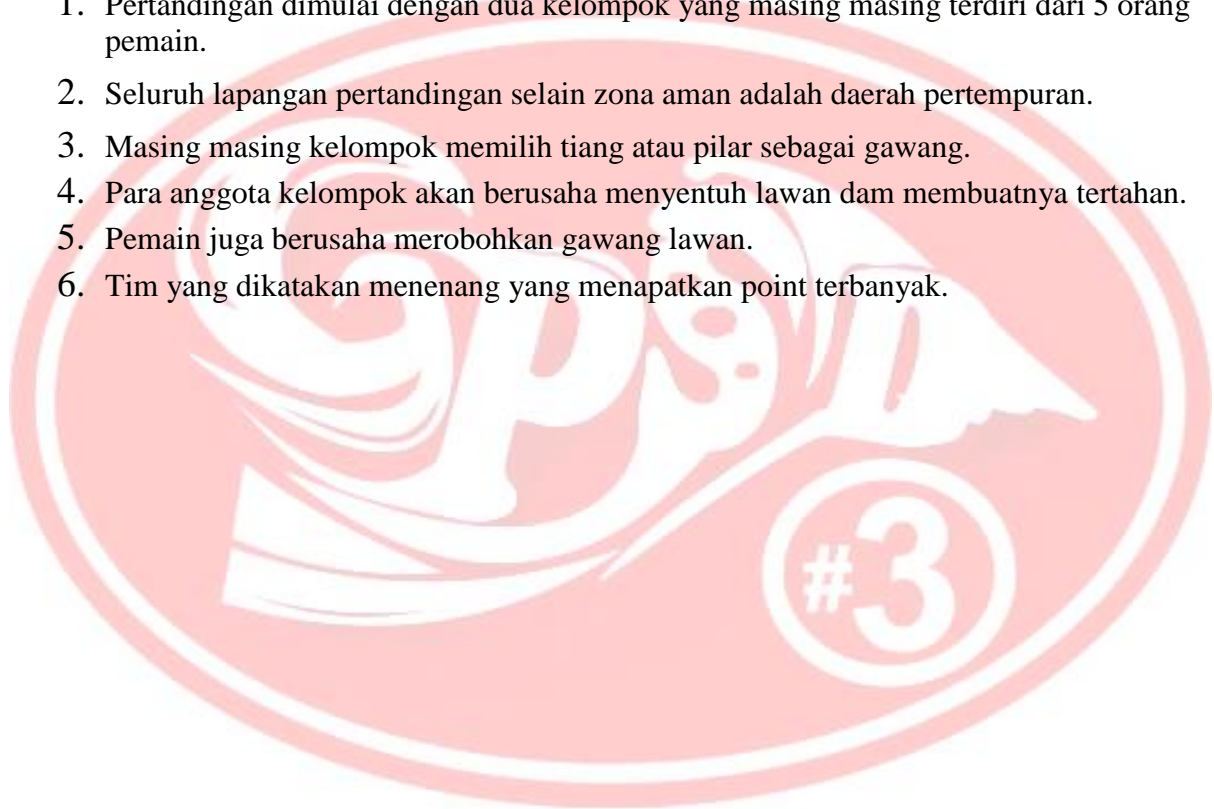
**PERATURAN PERTANDINGAN “BENTENGAN”
GEBYAR PRESTASI SEKOLAH DASAR
MILAD PGSD UAD 2018**

1. Ukuran lapangan 20 m x 10 m
2. Lama bermain 15 menit (lama bermainan 2 x 6 menit dan istirahat 3 menit)
3. Setiap tim terdiri dari 6 pemain putra
4. Peserta bersifat campuran antara kelas 3 atau 4 dan atau 5 sekolah dasar.
5. Saat pertandingan tiap tim terdiri dari 6 pemain, 5 anak pemain inti dan 1 anak pemain cadangan.
6. Pergantian pemain dilakukan sebanyak 3 kali.
7. Dikatakan mendapatkan 5 *score* bila :
 - a. Merobohkan bentengan lawan.
 - b. Memasukan semua anggota lawan kedalam penjara dengan cara menyentuhnya, permainan atau babak dikatakan selesai dan lanjut ke babak selanjutnya.
 - c. Apabila dalam waktu 2 x 6 menit belum bisa merobohkan benteng lawan dan belum bisa memasukan semua pemain lawan kepenjara, pemenang akan ditentukan dengan jumlah pemain lawan yang bisa di penjarakan, dilakukan sebelum menetapkan adanya babak tambahan.
8. Apabila *score*imbang dan jumlah pemain yang ada dalam penjara juga sama, maka akan diadakan babak perpanjangan dengan waktu 2 menit. Anggota tim yang paling cepat memenjarakan pemain lawan atau merobohkan benteng lawan maka akan memenangkan pertandingan.
9. Apabila 2 kali babak perpanjangan tidak ada perubahan, akan dilanjutkan dengan babak perpanjangan ke 3. Namun dengan satu lawan satu dalam 2 menit dan menggunakan full lapangan perlombaan.
10. Anggota tim yang telah dipenjarakan dapat dibebaskan apabila pemain yang masih aktif dapat mengenai atau menyentuhnya.
11. Seluruh tubuh yang tersentuh oleh lawan dianggap sah kecuali kepala.
12. Apabila ada peserta yang menyentuh dengan niat ingin melukai maka wasit bisa memenjarakannya.
13. Apabila kaki peserta melewati garis batas lapangan permainan, peserta tersebut akan masuk penjara.
14. Satu nomor lomba hanya diikuti oleh satu peserta.
15. Tim diwajibkan hadir 15 menit sebelum pertandingan dimulai, apabila saat pertandingan akan dimulai tim belum siap dan telah dilakukan panggilan sebanyak 3 kali maka tim akan didiskualifikasi, kecuali dengan alasan yang bisa diterima (bersifat insidental) dan dengan konfirmasi dengan panitia.

16. Apabila terdapat pemain yang melakukan pelanggaran maka akan diberikan kartu peringatan
17. Pemberian kartu peringatan kepada official yang membuat keributan
18. Sanksi kartu dapat mengurangi skor tim
19. Setiap pemain menggunakan sepatu
20. Apabila tim A menyentuh lawan (tim B) maka pertandingan berhenti dan juga semua tim A dan tim B kembali ke permainan semula

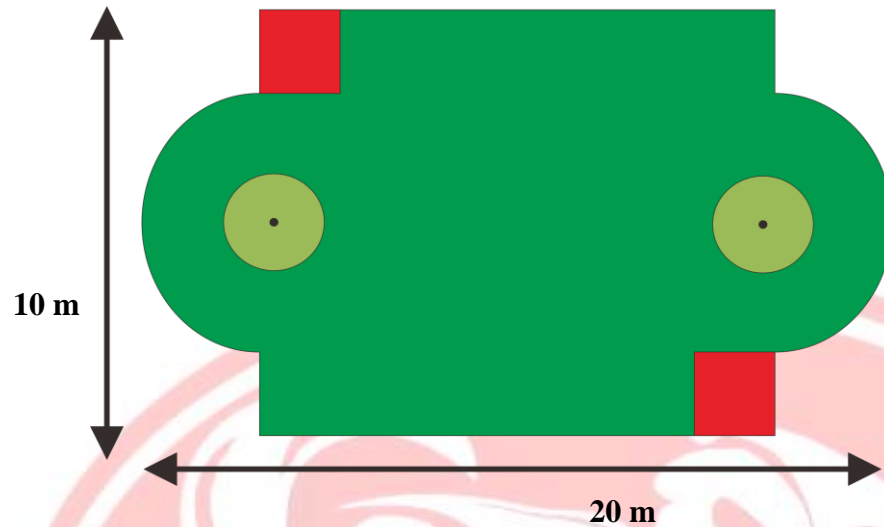
Cara Pertandingan Bentengan

1. Pertandingan dimulai dengan dua kelompok yang masing masing terdiri dari 5 orang pemain.
2. Seluruh lapangan pertandingan selain zona aman adalah daerah pertempuran.
3. Masing masing kelompok memilih tiang atau pilar sebagai gawang.
4. Para anggota kelompok akan berusaha menyentuh lawan dan membuatnya tertahan.
5. Pemain juga berusaha merobohkan gawang lawan.
6. Tim yang dikatakan menenang yang menapatkan point terbanyak.





ARENA LAPANGAN PERTANDINGAN BENTENGAN



Keterangan :



: Penjara (memiliki panjang dan lebar 2 m)



: Batas untuk penjagaan (berdiameter 2,5 m)



: Tempat gawang

